

PLAYER	DATE:	COMPETITION:	HCP WHS	HCP JOGO
(A)				
(B)				
(C)				
(D)				

HOLE	WHITE	YELLOW	BLUE	RED	Par	S.I	(A)	(B)	(C)	(D)
1	282	262	223	213	4	18				
2	380	353	343	296	4	6				
3	499	488	468	423	5	4				
4	178	149	135	101	3	16				
5	373	347	308	270	4	8				
6	188	179	151	141	3	12				
7	367	350	336	308	4	2				
8	496	475	418	372	5	10				
9	338	323	300	295	4	14				
OUT	3101	2926	2682	2419	36					

10	307	298	289	282	4	13				
11	421	399	351	309	4	3				
12	193	171	145	125	3	9				
13	533	512	450	425	5	5				
14	353	323	309	290	4	7				
15	138	129	120	106	3	17				
16	447	437	402	377	5	11				
17	430	409	362	320	4	1				
18	459	430	385	375	5	15				
IN	3281	3108	2813	2609	37					
Total	6382	6034	5495	5028	73					

Por favor repare marcas de bolas e reponha os divots no fairway. Evite o jogo lento.

Please repair the ball marks and replace divots on fairway. Avoid slow game.

GROSS
HANDICAP
NET

Marcador: _____ Jogador: _____

REGRAS LOCAIS

- Fora dos Limites:**
Fora dos Limites é definido pelas estacas brancas e pela linha entre as estacas brancas ao nível do solo do lado do campo. Sempre que aplicável, o Fora de Limites é definido pelo limite interior da vala existente no perímetro do campo. Caso exista uma linha branca entre as estacas brancas, a linha branca contínua ou tracejada no chão prevalece.
- Condições Anormais do Percorso e objetos integrantes:**
 - Obstruções fixas:**
 - Caminhos de "buggies" e a gravilha adjacente
 - Valas de drenagem cobertas com gravilha
 - "Tees" de Pitch and Putt
 - Caixas de controlo de rega e aspersores
 - Obstruções móveis**
 - Painéis de publicidade, sempre que aplicável
 - Terreno em reparação**
 - O Terreno em Reparação é definido por qualquer área rodeada por tinta azul ou branca (e/ou estaca azul)
 - Animais - Na zona geral, as zonas danificadas por toupeiras, coelhos ou javalis são consideradas como terreno em reparação
- Obstrução fixa perto de Greens:**
Regra Local Modelo F-5 está em vigor:
Para uma bola na Área Geral, pode ser obtido alívio de acordo com a Regra 16.1b se
 - uma obstrução fixa está na linha de jogo e está no, ou dentro da distância de dois tacos do Putting green e dentro da distância de dois tacos da bola, e
 - ambas a bola e a obstrução fixa estão numa área cortada à altura do fairway ou menor.
- Suspensões de Jogo:**
Os sinais seguintes serão usados para suspender e retomar o jogo:
 - Paragem Imediata / situação perigosa - um toque de sirene prolongado.
 - Paragem Normal não perigosa - três toques de sirene curtos consecutivos.
 - Retomar jogo - dois toques de sirene curtos consecutivos.

Nota: Quando o jogo é parado por perigo iminente, todas as áreas de treino serão imediatamente fechadas.

LOCAL RULES

- Out of Bounds:**
Out of Bounds is defined by white stakes and the ground-level line between the white stakes on the course side. Whenever applicable, Out of Bounds is defined by the inner limit of an existing ditch around the perimeter of the course. If there's a white line between the white stakes, the continuous or dashed white line on the ground prevails.
- Abnormal Course Conditions and Integral Objects:**
 - Fixed Obstructions:**
 - Buggy paths and adjacent gravel
 - Gravel-covered drainage ditches
 - Pitch and Putt tees
 - Irrigation control boxes and sprinklers
 - Moving Obstructions:**
 - Advertising panels (when applicable)
 - Ground Under Repair:**
 - Ground Under Repair is defined by any area surrounded by blue or white paint (and/or blue stakes).
 - Animals: In the general area, areas damaged by moles, rabbits, or wild boars are considered Ground Under Repair.
- Fixed Obstructions Near Greens:**
Local Rule Model F-5 is in effect:
Relief from interference by an immovable obstruction may be taken under Rule 16.1b if:
 - An immovable obstruction is on the line of play and is on or within two club-lengths of the putting green and within two club-lengths of the ball.
 - Both the ball and the obstruction are in part of the general area cut to fairway height or less.
- Suspensions of Play:**
The following signals will be used to suspend and resume play:
 - Immediate Stop / Dangerous situation: A prolonged siren sound.
 - Normal Stop (non-dangerous): Three consecutive short siren sounds.
 - Resume play: Two consecutive short siren sounds.

Note: When play is stopped due to imminent danger, all practice areas will be immediately closed.

Estas marcas indicam a distância em metros para a entrada do Green. These marks indicate the distance to the entrance of the Green.

